

# Officiella Kubb-regler

- Två lag, lag A och lag B
- Planen ska vara 8x5m och kungen placeras i mitten av spelplanen
- Kastpinnarna får endast kastas med underhandskast och med pinnen i kroppens längdriktning
- Att få pinnen att rotera horisontellt i luften kallas helikopterkast och är förbjudet
- Lagen turas om att kasta sina kastpinnar mot de kubbarna som står på motståndarnas planhalva
- När alla kastpinnar är kastade är det det andra lagets tur.
- Kubbar som fällts kastas nu över till motsatt planhalva. Har inte kuben stannat inom motsatt planhalva på två försök får motståndarlaget ställa upp kuben på valfri plats på planhalvan. De kubbar som kastats över korrekt vikes upp av det försvarande laget så att de står upp. Kubben får vikas upp åt valfritt håll.
- Det lag som kastat över kubbar får nu börja kasta sina kastpinnar. De tidigare träffade kubbar kallas fältkubbar och de måste fällas innan kubbar på baslinjen (baskubbar) attackeras. När alla kastpinnar är kastade växlar turordningen igen.
- Skulle en fältkubb förbli stående genom en kastomgång, får det lag som har fältkubbar stående på sin planhalva stå vid denna kubb istället för baslinjen och kasta – man står då bakom en tänkt linje genom kuben, parallell med baslinjen.
- När ett lag fällt/fått bort alla kubbar på motståndarnas planhalva får de kasta mot kungen. Kast mot kungen sker alltid från baslinjen.
- Observera att det är förbjudet att fälla kungen innan motståndarlagets alla kubbar är fällda – skulle man råka fälla kungen i förtid är spelet förlorat.

SOMMARS PORT

## Din guide till kubb

**(Bas-)kubb**

**Hörnpinne**

**LAG B**

**2**

**5**

**Kung**

**Tänkt mittlinje**

**Omkr. 8 m**

**1**

**Omkr. 5 m**

**Baslinje**

**LAG A**

**3**

**4**

**Fältkubb (reses upp)**

**5**

**Kastpinne**

**Spelets gång**

- 1** Lag A står bakom sin egen baslinje och försöker slå ner de **bas-kubbar** som står på lag B:s baslinje.
- 2** Fällda kubbar kastas sedan av lag B in på lag A:s planhalva. Dessa kallas **fältkubbar** och reses upp i stående ställning av lag A.
- 3** Lag B måste nu i sin tur, med kastpinnarna, först slå ner alla sina egna fältkubbar på lag A:s planhalva innan de får fälla baskubbarna. Fällda fältkubbar ställs tillbaka på B:s baslinje.
- 4** Om lag B:s fältkubbar står kvar på lag A:s planhalva får lag A gå fram och kasta pinnarna från en tänkt linje i höjd med den kubb som står närmast lag B:s planhalva.
- 5** När inga baskubbar återstår ska kungen slås ner från den egna baslinjen. Först att korrekt slå ner kungen vinner.

Kubb som lutar mot annan kubb räknas som fälld.

Kastpinne skall kastas underifrån och framåt. Helikopterkast är förbjudet.

• Om kungen slås ner när laget har baskubbar kvar har de förlorat.

Kubb, ett spel med anor från medeltiden som härstammar från Gotland. Från början spelades kubb med vedträn, i dag kan du köpa ett färdigt kubbspel.